



**ÉCOMUSÉE
TE FARE NATURA**

CATALOGUE D'ACTIVITÉS

CRE

Y
M
F
REI

C
REF

10

E



ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

Visite de l'Écomusée	1
Visite des jardins	2
Les légendes 'Aimeho et Taumata fe'e	3
Tītīrāina	4
Les sons de la forêt	5
Jeu sur les mollusques	6
Pāuma	7



Visite De L'Écomusée

→ OBJECTIF

Découvrir le patrimoine naturel et culturel.

DESCRIPTION

- Visite guidée de l'Écomusée en mêlant approche culturelle et scientifique des savoirs.

CONTENU

- Exploration des écosystèmes marins : du littoral à la zone mézophotique, en passant par le lagon et la barrière récifale.
- Découverte des écosystèmes terrestres (géologie, expositions sur les insectes, les oiseaux endémiques, etc.)
- Identification des menaces environnementales et des enjeux de préservation de la biodiversité.
- Approche numérique avec les casques de réalité virtuelle et le Naturascope.



Durée
1h30

THÉMATIQUE

Patrimoine
culturel et naturel
polynésien



LIEU
Te Fare
Natura



MATIÈRE EXPLOITÉE

Reo Tahiti
Français
Histoire
Géographie
SVT

TARIF
[Voir grille tarifaire](#)



Tous les Cycles



Visite Des Jardins



Découvrir les écosystèmes polynésiens.



Durée
30mins

THÉMATIQUE

Les écosystèmes
polynésiens



LIEU
Te Fare
Natura



MATIÈRE EXPLOITÉE

Reo Tahiti
Français
SVT

DESCRIPTION

- Visite guidée des jardins du musée pour mieux comprendre l'interaction entre l'Homme et son environnement.

CONTENU

- Étude des plantes indigènes, endémiques et introduites par les navigateurs polynésiens et européens.
- Exploration des savoirs agricoles polynésiens : techniques ancestrales, alimentation pré-contact et usages médicinaux et artisanaux des plantes.

VARIANTE

Peut être associé à une visite de l'Écomusée.

TARIF

300 fr/enfant



Tous les Cycles



Les légendes de 'AIMÉHO et TAUMATA FE'E



Découvrir les animaux présents dans le musée
ainsi que les légendes de 'Eimeho et Taumata fe'e

CONTENU

- Conte des légendes de 'Eimeho et Taumata fe'e.
- Jeu d'identification des animaux.

Visite éclair sous forme de scénario ludique :

- Aider la pieuvre Taumata à retrouver la mémoire en résolvant des énigmes sur les espèces marines emblématiques.
- Identifier ces animaux dans le musée.



Durée
1h

THÉMATIQUE

Faune marine



LIEU

Te Fare

Natura



MATIÈRE EXPLOITÉE

Reo Tahiti

Français

SVT

MATÉRIEL

Énigmes

TARIF
300 fr/enfant



Uniquement Cycle 2



ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

CYCLE 2

TĪTĪRĀINA



OBJECTIF

Initiation à la conception de pirogues traditionnelles faites à base de matériaux naturels.
Découvrir la navigation polynésienne.

CONTENU

- Confection de tītīrāina (pirogues traditionnelles).
- Initiation des participants aux notions de navigation et d'assemblage de matériaux.
- Sensibilisation à l'histoire des grandes migrations polynésiennes.

Durée
45 mins

THÉMATIQUE

Pirogue
traditionnelle

LIEU

Bord de mer (la plage
Vaihere)



MATIÈRE EXPLOITÉE

Histoire

MATÉRIEL

Bois flotté, feuilles,
cordage en purau

VARIANTE

Peut être associé à une visite de l'Écomusée ou à l'atelier "Pāuma."

TARIF

300 fr/enfant



Aussi adapté aux
Cycles 1, 3, et 4



Les SONS de la forêt

➔ OBJECTIF

Faire découvrir, par une approche sensorielle (son et toucher), les espèces environnantes (oiseaux et arbres).

CONTENU

- Discussion sur les espèces que les participants reconnaissent et apport d'explications (origines, interactions avec l'environnement, etc.)
- Double jeux sensoriel : reconnaissance sonore des espèces (écoute de sons), suivie d'une reconnaissance tactile (yeux fermés) à partir d'échantillons.

Durée
20 minutes

THÉMATIQUE

Espèces communes de la forêt

📍 LIEU

En classe ou au Te Fare Natura

✍ MATIÈRE EXPLOITÉE

SVT

MATÉRIEL

Cartes espèces, enceinte, ordinateur avec sons, échantillons espèces

VARIANTES

Peut être associé à une visite de l'Écomusée.

TARIF

300 fr/enfant



Aussi adapté aux Cycles 3, 4 et 5+



7 familles sur les mollusques

➔ OBJECTIF

Faire connaître 4 coquillages emblématiques de Polynésie : le cône textile, le Pū (conque), la porcelaine et l'huître perlière.

CONTENU

Par groupe de 3 à 6

- Jeu de 7 familles simple, qui se joue selon la règle classique des 7 familles.
- Le participant qui remporte la partie est celui qui accumule le plus de familles.
- En jouant, les élèves pourront apprendre des informations sur chaque espèce (habitat, alimentation, caractéristiques physiques etc.).

VARIANTE

Peut être combiné à une visite de l'Écomusée.

Durée
40 minutes

THÉMATIQUE

Mollusques

📍 LIEU

En classe ou au Te Fare Natura



MATIÈRE EXPLOITÉE

SVT

MATÉRIEL

Jeu Molluscart

TARIF
300 fr/enfant



Aussi adapté aux Cycles
3, 4 et 5+



PĀUMA



OBJECTIF

Initiation à la confection de cerfs-volant fabriqués à partir de matériaux naturels.

CONTENU

- Transformer des matériaux du quotidien en un objet ludique et écologique en confectionnant son propre cerf-volant.

THÉMATIQUE

Culture et savoir-faire



LIEU

Jardins du Te Fare Natura ou terrasse



MATIÈRE

EXPLOITÉE

SVT

Arts-plastiques

MATÉRIEL

Bois (bambou), corde, ficelle

VARIANTE

Peut être associé à une visite de l'Écomusée ou à l'atelier "Tītīrāina"

TARIF

450 fr/enfant



Aussi adapté au
Cycle 1